

# BRIEFING

## FINALES DU TGE

### DU 29 SEPTEMBRE AU GOLF DE LA BOULIE

**Formule :** Stableford net - résultats comptabilisés par ffgolf

**Parcours :** La Forêt pour la grande finale - La Vallée pour la finale de classement.

**Trou de départ :** Ils sont indiqués sur les cartes. Un plan du parcours et des drapeaux sont disponibles sur le site [Tgetour-finales.com](http://Tgetour-finales.com). Le placement des drapeaux sera annoncé à la remise des cartes. Il y a 6 trous doublés (1, 3, 5, 8, 12, 14 sur la Forêt - 1, 5, 9, 12, 15 et 17 sur la Vallée).

**Cartes de scores :** Elles seront distribuées à chaque participant à l'accueil.

Les index correspondent au tirage effectué dimanche 28 septembre à 12:00.

Chaque carte porte le nom du marqueur et devra lui être remise par le joueur titulaire au départ en prenant les précautions sanitaires adéquates. Chaque carte sera annotée par le marqueur, signée par lui après relecture / vérification des scores avec le titulaire et remise par le marqueur à l'accueil ou au personnel du club chargé de récupérer les cartes.

**Ponctualité :** le shotgun part à 13:30 précises sur les deux parcours. Sur les trous doublés, le 2ème départ est à 13h40. Les joueurs sont invités à prendre leurs précautions pour rejoindre leur tee de départ respectif à temps. Il faut compter 15 minutes pour les trous les plus éloignés.

En cas d'arrivée retardée d'un joueur, celui-ci s'efforce de rejoindre son groupe sur le parcours. Si les autres joueurs ont déjà joué leur mise en jeu et quitté le tee, le retardataire ne met en jeu qu'au trou suivant et se voit marquer une croix sur les trous non joués.

**Placement des balles :** On place la balle, sur les zones tondues ras, à une distance de club.

**Jeu lent à éviter :** Compte tenu du nombre de joueurs engagés, Il est demandé expressément d'éviter le jeu lent, de chercher à fluidifier et accélérer le jeu et prendre et faire prendre les usages qui le favorisent comme recommandé par la ffg.

- Ready-golf - "Prêts ?... Jouez" même si vous n'avez pas l'honneur mais que vous êtes prêt et pas les autres joueurs, et que vous ne mettez personne en danger (on s'affranchit de la règle du « le joueur le plus éloigné du trou joue en premier »).
- Lever sa balle systématiquement quand on ne peut plus marquer de points
- Veiller au placement des chariots aux abords des greens pour le libérer au plus vite
- Ne pas marquer sa carte en sortie de green mais dès votre arrivée sur le tee de départ suivant.
- Coller systématiquement à la partie de devant
- Putter en continu s'il vous reste un petit putt pour finir le trou
- Jouez avant d'aller aider votre partenaire à chercher sa balle
- Si vous n'êtes pas en train de jouer, vous devez être en train de préparer votre prochain coup.

**Voitures :** non autorisées sauf dérogations validées par l'organisateur et le président. Aucun joueur ne doit monter avec le conducteur, même pour rejoindre les trous.

**Cadets :** Cadet et tirage de sac interdit. Un accompagnateur autorisé par joueur mais aucun échange de matériel.